

IE浏览器兼容指南

插件介绍

ZWCloud IE Helpersetup.exe是IE浏览器的ZWCloud2d的适配插件，采用ActiveX控件和CEF组合方式进行开发的一个IE浏览器适配插件。

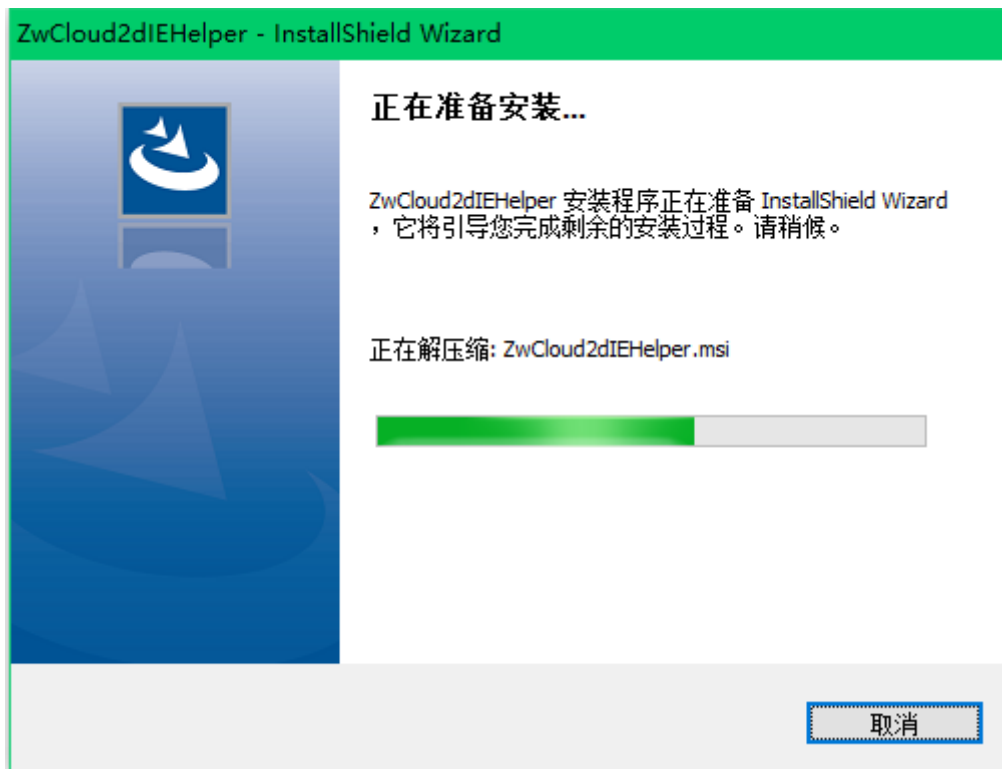
使用说明：

cloud2d SDK目前已兼容IE浏览器（8以上版本），提供的安装包已包含IE兼容插件，安装后即可在IE浏览器上打开cloud2d SDK示例demo，如未安装，在IE浏览器打开时会弹窗提示，请按照提示下载安装IE兼容插件，重启浏览器。

安装步骤

根据IE浏览器提示，下载完插件ZWCloud IE Helpersetup.exe后，点击即可进行安装。

安装过程1：



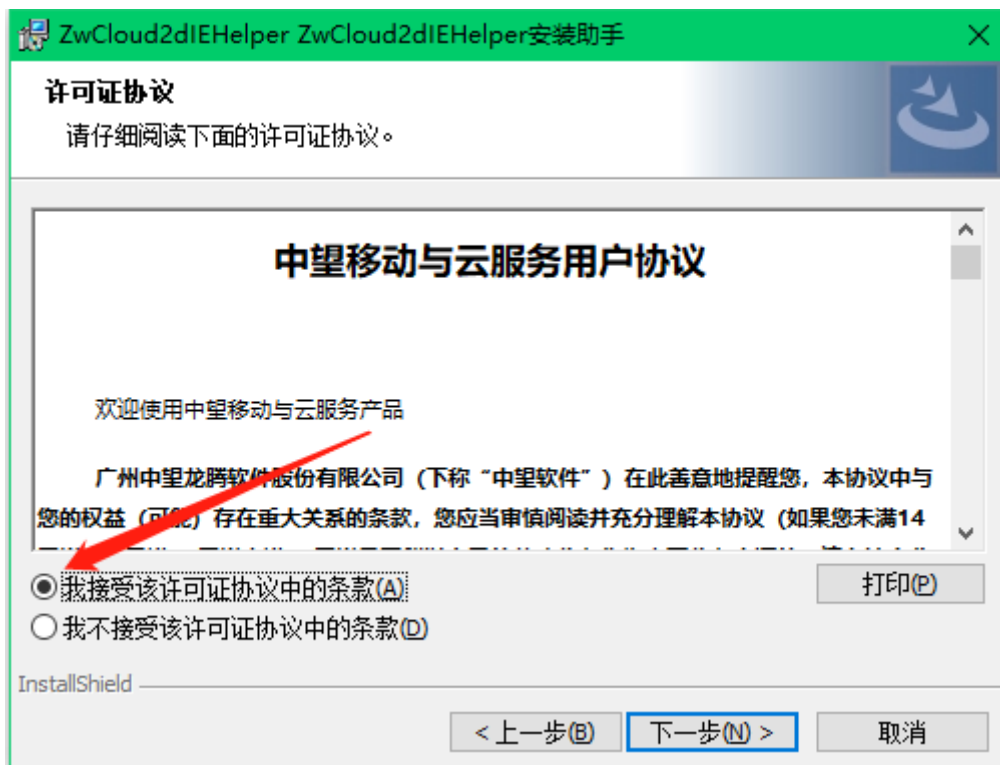
安装过程2：

解压完成后进入如下安装界面



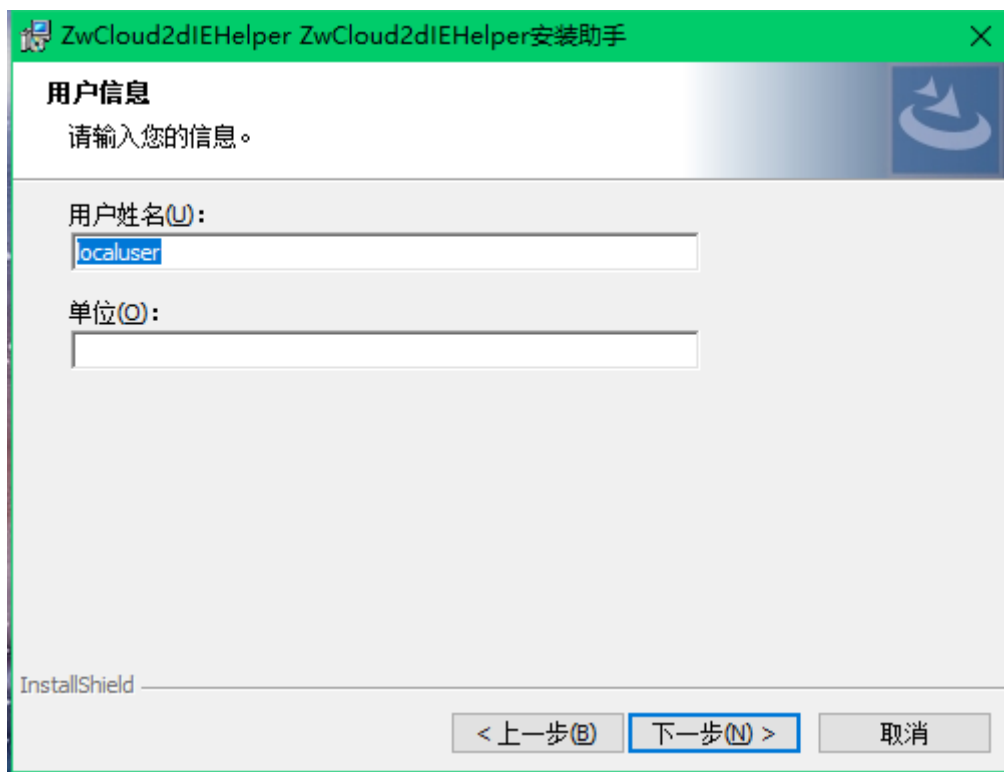
安装过程3:

点击我接受该许可证协议中的条款



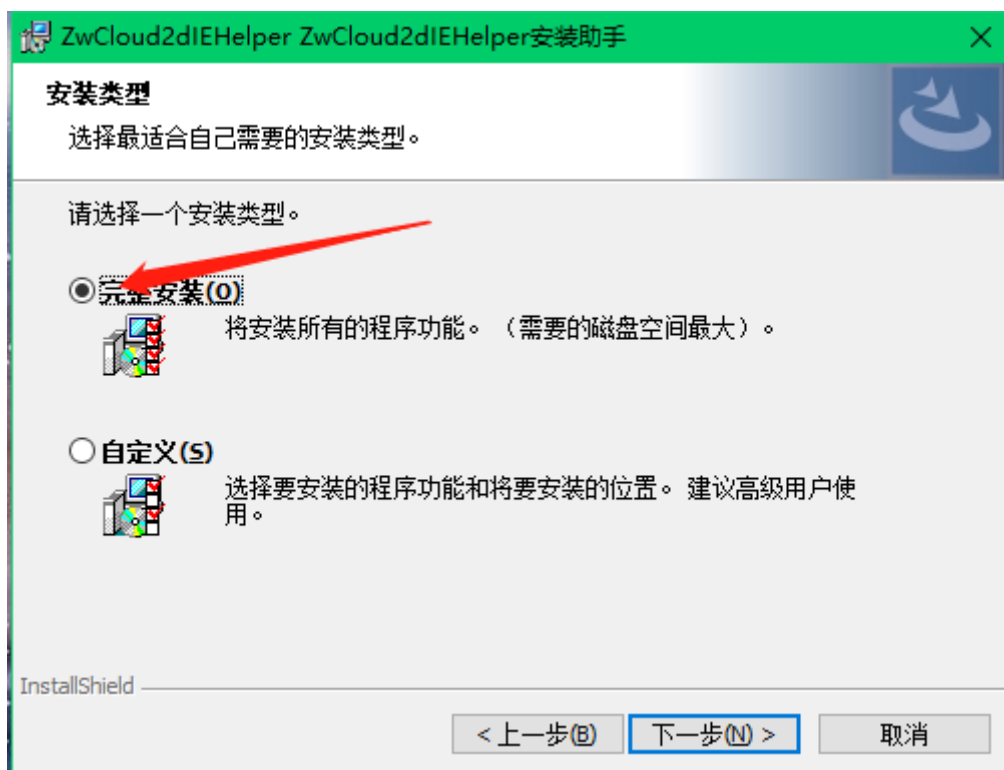
安装过程4:

使用默认信息，点击“下一步”

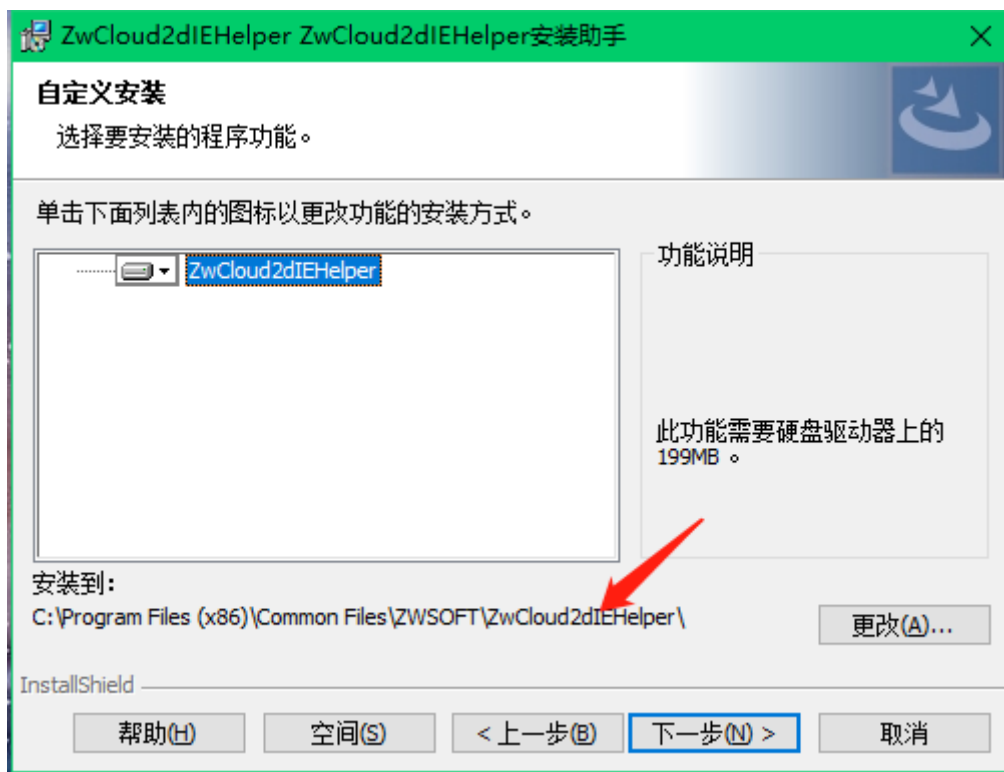


安装过程5:

提供两种安装模式，建议使用完整安装，程序将安装在C盘的C:\Program Files (x86)\Common Files\ZWSOFT目录中。

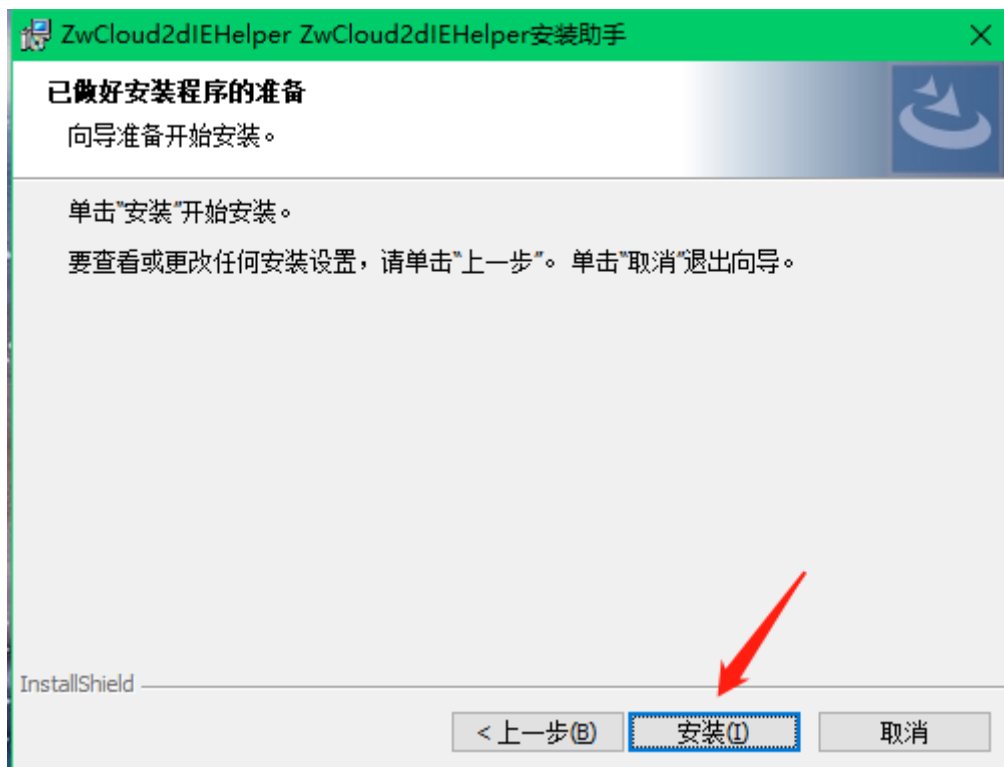


自定义安装：可修改安装路径



安装过程6:

选择完上述信息后即可进入以下界面，点击安装



安装过程7:

安装完成后弹出该界面，点击完成即可。



检查插件是否正确安装

插件正确安装是IE浏览器能正常使用该插件的前提条件，所以插件安装是否正确非常重要。如何查询插件是否正确安装呢？请见以下步骤

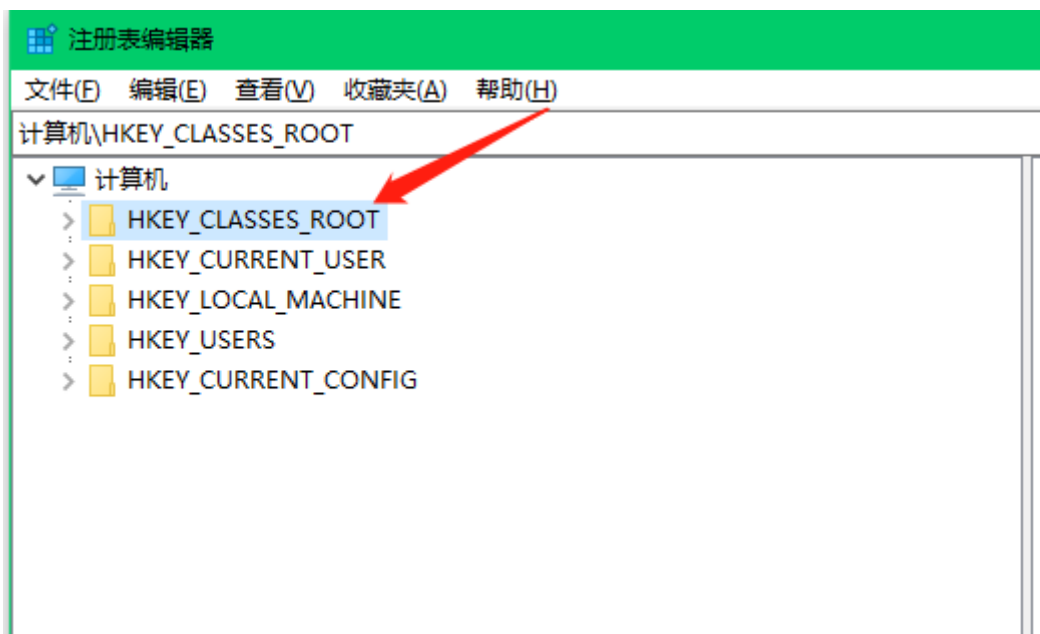
步骤1：

在电脑开始菜单栏搜索应用程序窗口，输入“cmd”，打开命令行应用窗口。输入"regedit"，打开注册表编辑器

```
C:\Users\localuser>regedit  
C:\Users\localuser>
```

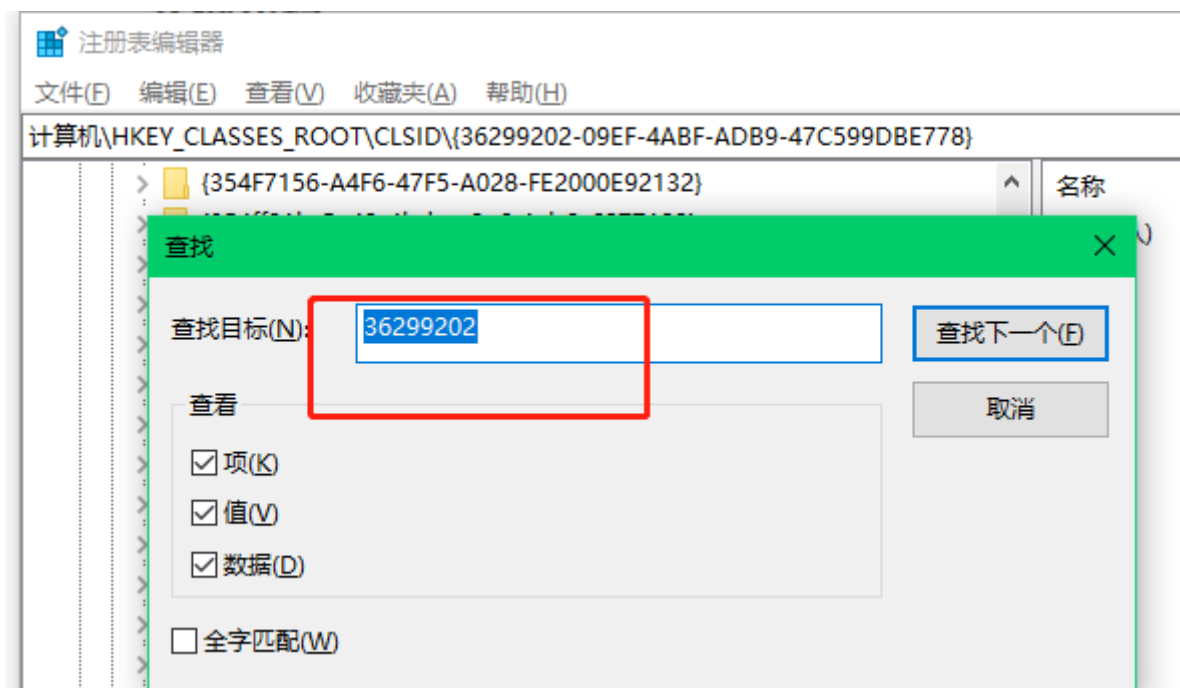
步骤2：

打开注册表编辑界面

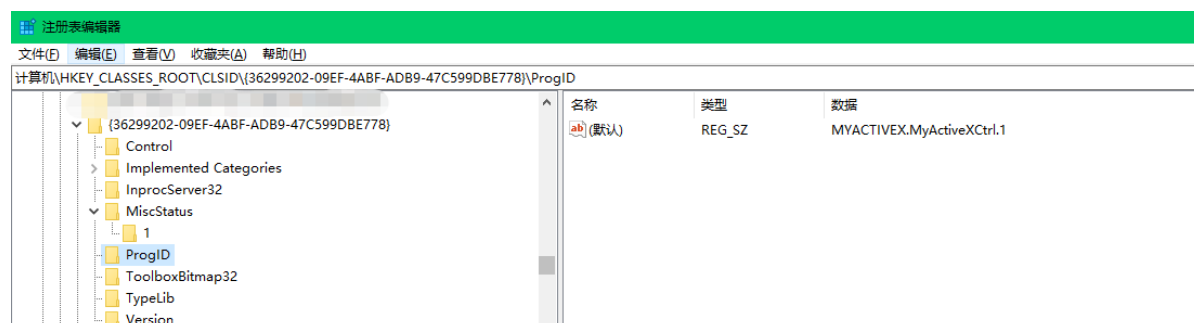


点击“HKEY_CLASSES_ROOT”

使用搜索功能，快捷键Ctrl+F，将关键代码部分的代码示例中的classid复制粘贴进入搜索框，进行搜索。



如果能够搜索到，则进一步检查后续内容



检查ProgID,确认其中的内容，ProgID和注册表的key都时候是非常重要的信息，在关键代码示例中将会使用到。

关键代码：

cloud2d SDK提供的示例代码index.html中已集成兼容IE浏览器的方法，请关注对应index.html页面的以下代码，具体说明参见注释：

```
1  //*****
2  //特别注意!!!classid为插件的注册表的key值
3  //特别注意!!!classid为插件的注册表的key值
4  //特别注意!!!classid为插件的注册表的key值
5  //*****
6  <object id="cloud2d" style="position: absolute;z-index: 99;top: 0;left: 0"
7      classid="CLSID:36299202-09EF-4ABF-ADB9-47C599DBE778"></object>
8
9  <script>
10     var userAgent = window.navigator.userAgent;
11     var isIE = /Trident|MSIE/.test(userAgent);
12     var timeout = undefined
13
14     //兼容IE
15     if (isIE) {
16         var NewObj;
17         try {
18             //检测是否安装IE兼容插件
19             NewObj = new ActiveXObject("MYACTIVEX.MyActiveXCtrl.1");
20             if (typeof (NewObj) != 'undefined') {
21                 NewObj = null;
22
23                 init()
24             }
25         } catch (e) {
26             NewObj = null;
27
28             var result = window.confirm("检测到您当前使用的是IE浏览器，为确保正常使用，
请安装Cloud2d提供的IE兼容插件，并重启浏览器");
29             if (result) {
30                 //确定后下载IE兼容插件
31                 window.open("/assets/ZwCloud2DSdk/ieHelper/setup.zip", '_self');
32             }
33         }
34
35         function init() {
36             var myOCX = document.getElementById("cloud2d");
37
38             //设置object元素内嵌页面的url
39             myOCX.CloudUrl = location.href;
40
41             //初始化object元素及内嵌页面的宽高
42             myOCX.width = 1920; //object元素宽度
43             myOCX.height = 1080; //object元素高度
44             myOCX.windowWidth = myOCX.width.toString(); //内嵌页面宽度，类型为string
45             myOCX.windowHeight = myOCX.height.toString(); //内嵌页面高度，类型为
string
46         }
47
48         //页面大小变化时触发事件
```

```

49     function resize() {
50         //页面防抖
51         timeout && clearTimeout(timeout)
52
53         timeout = setTimeout(function () {
54             var myOCX = document.getElementById("cloud2d");
55
56             //获取当前页面宽高
57             var winwidth = window.innerWidth ||
document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth;
58             var winHeight = window.innerHeight ||
document.documentElement.clientHeight || document.body.clientHeight;
59
60             //页面缩放时，修改object元素及内嵌页面的宽高
61             myOCX.width = winwidth;
62             myOCX.height = winHeight;
63             myOCX.windowWidth = winwidth.toString();
64             myOCX.windowHeight = winHeight.toString();
65
66             //通知object元素页面大小变化
67             myOCX.windowResize = "True";
68         }, 500)
69     }
70
71     resize()
72
73     //添加resize事件监听
74     window.attachEvent("onresize", resize);
75
76     //关闭页面时清除OCX控件元素，移除resize事件监听
77     window.onbeforeunload = function () {
78         var myOCX = document.getElementById("cloud2d");
79
80         document.body.removeChild(myOCX);
81         window.detachEvent("onresize", resize);
82     }
83 } else {
84     //非IE浏览器移除object元素
85     var myOCX = document.getElementById("cloud2d");
86     document.body.removeChild(myOCX);
87 }
88 </script>

```

关键点：

1.index.html定义的Object对象，使用正确的classid

cloud2d SDK提供的示例代码index.html中已集成兼容IE浏览器的方法，请关注对应index.html页面的以下代码，具体说明参见注释：

```

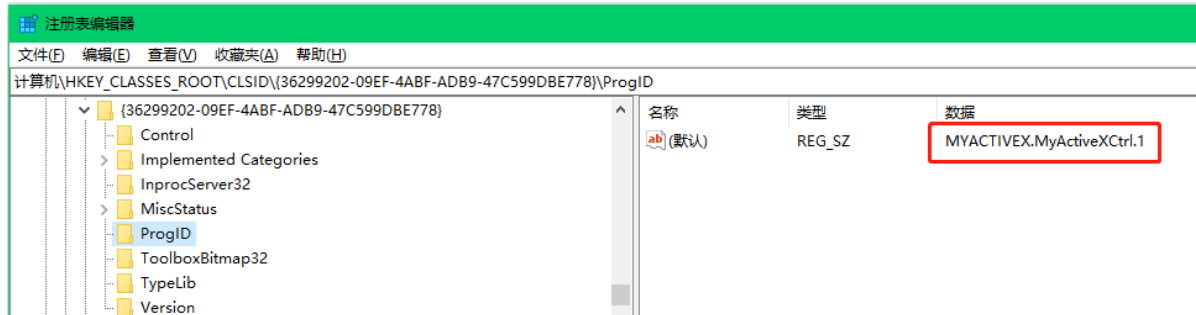
<object id="cloud2d" style="position: absolute;z-index: 99;top: 0;left: 0"
  classid="CLSID:36299202-09EF-4ABF-ADB9-47C599DBE778"></object>

<script>

```

2.创建Activex对象使用正确的对象名:对象名为ProgID的数据内容

```
//检测是否安装IE兼容插件
NewObj = new ActiveXObject("MYACTIVEX.MyActiveXCtrl.1");
if (typeof (NewObj) != 'undefined') {
    NewObj = null;
}
```



3.正确调用对象：

例如index.html中所示。

```
1 <object id="cloud2d" style="position: absolute;z-index: 99;top: 0;left: 0"
2   classid="CLSID:36299202-09EF-4ABF-ADB9-47C599DBE778"></object>
3
30 function init() {
31     var myOCX = document.getElementById("cloud2d");
32
33     //设置object元素内嵌页面的url
34     myOCX.CloudUrl = location.href;
35
36     //初始化object元素及内嵌页面的宽高
37     myOCX.width = 1920; //object元素宽度
38     myOCX.height = 1080; //object元素高度
39     myOCX.WindowWidth = myOCX.width.toString(); //内嵌页面宽度，类型为string
40     myOCX.WindowHeight = myOCX.height.toString(); //内嵌页面高度，类型为string
41 }
```

如果要调用Activex对象，需要使用正确的id。

4.正确修改Activex对象属性。

```
49 var myOCX = document.getElementById("cloud2d");
50
51 //获取当前页面宽高
52 var winWidth = window.innerWidth || document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth;
53 var winHeight = window.innerHeight || document.documentElement.clientHeight || document.body.clientHeight;
54
55 //页面缩放时，修改object元素及内嵌页面的宽高
56 myOCX.width = winWidth;
57 myOCX.height = winHeight;
58 myOCX.WindowWidth = winWidth.toString();
59 myOCX.WindowHeight = winHeight.toString();
60
61 //通知Object元素页面大小变化
62 myOCX.WindowResize = "True";
```

设置属性

同步窗口设置

修改Activex属性分为三步：

- 第一步：获取对象
- 第二步：设置对象的宽高，WindowWidth和WindowHeight，使用字符串类型
- 第三步：设置WindowsResize属性为True，字符串类型，同步属性修改。仅为True时才生效。必须要设置。一定要设置！！

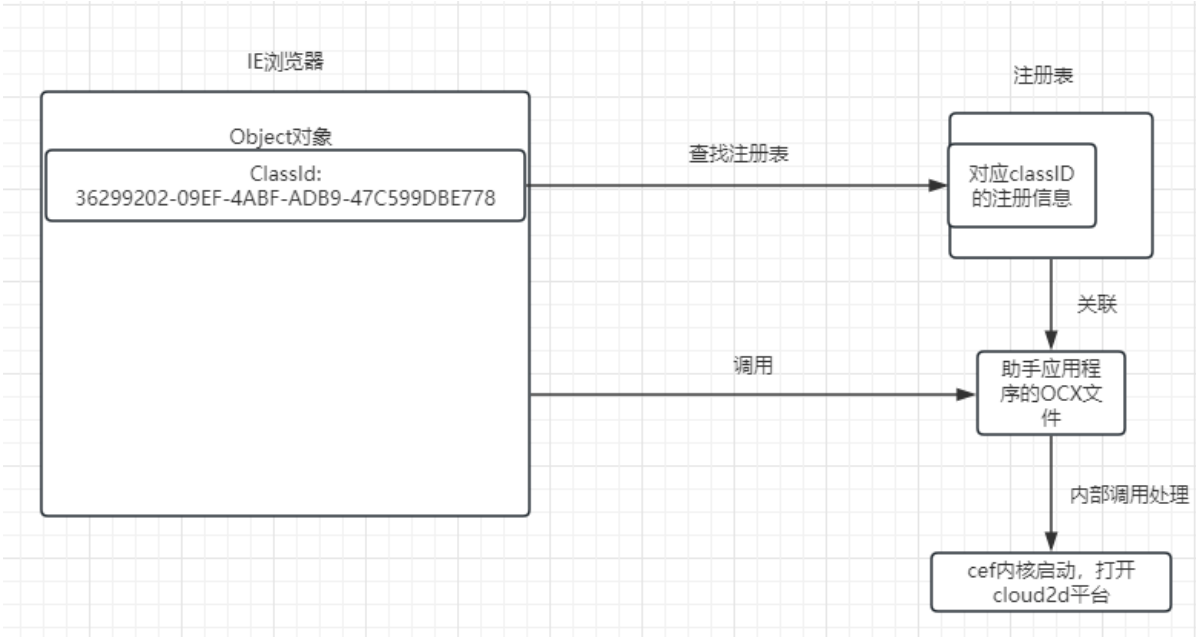
注意事项:

cloud2d SDK提供的示例代码中，默认会将SDK页面独占浏览器整个页面，在页面缩放时也会对应修改内嵌页面大小，如需自定义页面大小，请关注对应index.html页面的以下代码：

```
1 //初始化
2 function init() {
3     var myOCX = document.getElementById("cloud2d");
4
5     //设置object元素内嵌页面的url
6     myOCX.CloudUrl = location.href;
7
8     //*****
9     //以下参数可根据实际情况修改
10    //*****
11    myOCX.width = 1920; //object元素宽度
12    myOCX.height = 1080; //object元素高度
13    myOCX.windowWidth = myOCX.width.toString(); //内嵌页面宽度，类型为string
14    myOCX.windowHeight = myOCX.height.toString(); //内嵌页面高度，类型为string
15 }
16
17 //页面大小变化时触发事件
18 function resize() {
19     //页面防抖
20     timeout && clearTimeout(timeout)
21
22     timeout = setTimeout(function () {
23         var myOCX = document.getElementById("cloud2d");
24
25         //获取当前页面宽高
26         var winwidth = window.innerWidth ||
document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth;
27         var winHeight = window.innerHeight ||
document.documentElement.clientHeight || document.body.clientHeight;
28
29
30         //页面缩放时，修改object元素及内嵌页面的宽高
31         //*****
32         //以下参数可根据实际情况修改
33         //*****
34         myOCX.width = winwidth;
35         myOCX.height = winHeight;
36         myOCX.windowWidth = winwidth.toString();
37         myOCX.windowHeight = winHeight.toString();
38
39         //通知object元素页面大小变化
40         myOCX.WindowResize = "True";
41     }, 500)
42 }
```

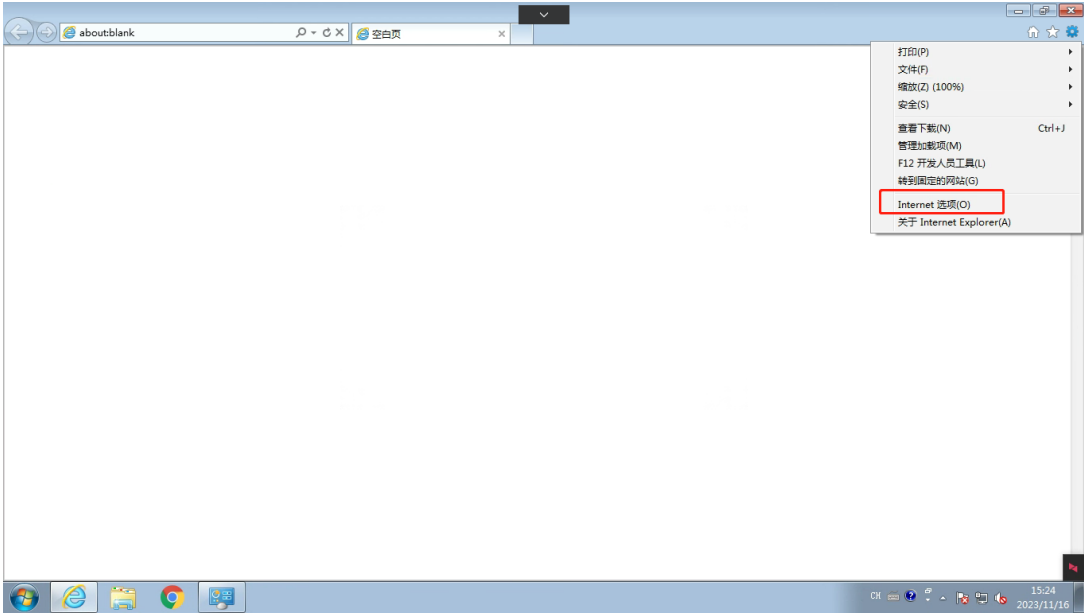
插件使用原理

使用该插件，前端的html必须定义相对应的object对象，且classid需对应插件对应的注册表的key值，原理图如下：

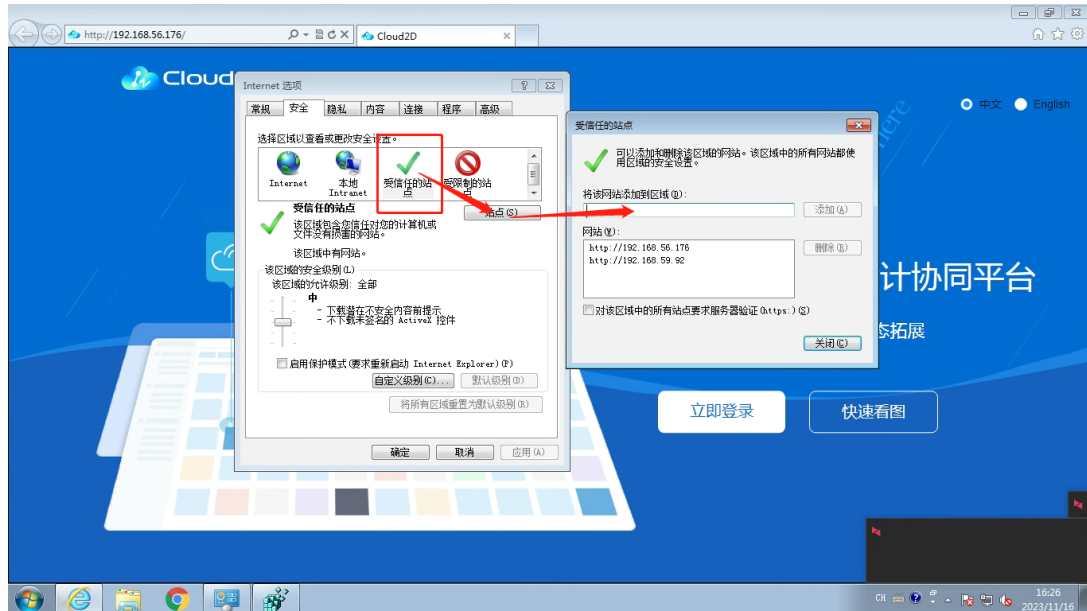


如遇页面无法打开的情况，可按照如下步骤处理：

- 1. 打开浏览器internet选项



2. 选择安全选项卡，选择受信任的站点，点击站点，将当前网站添加到受信任的站点中



3. 完成以上步骤后，点击应用并确定保存，重启浏览器即可正常使用Cloud2d SDK。

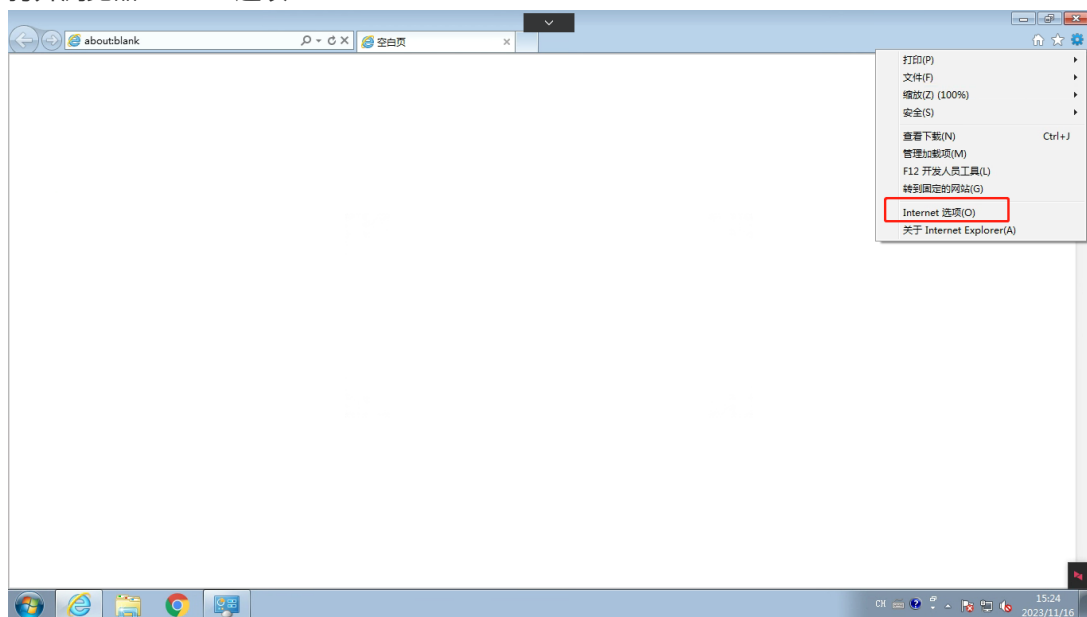
如遇IE兼容插件无法下载的情况，可按照以下两种方法处理：

方法一：手动下载IE兼容插件

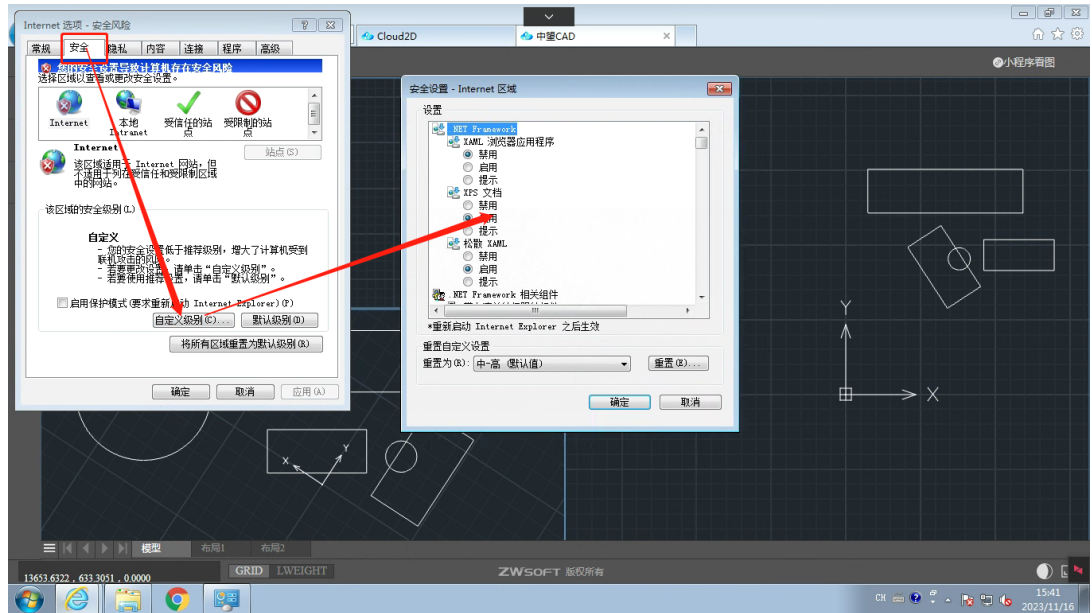
1. 打开IE浏览器，输入地址：<https://cloud2d.zwsoft.cn/assets/ieHelper/setup.zip>，下载IE兼容插件。
2. 解压下载的压缩包，运行setup.exe文件，按照提示完成安装。
3. 重启IE浏览器，即可正常使用Cloud2d SDK。

方法二：按如下步骤修改ie浏览器配置

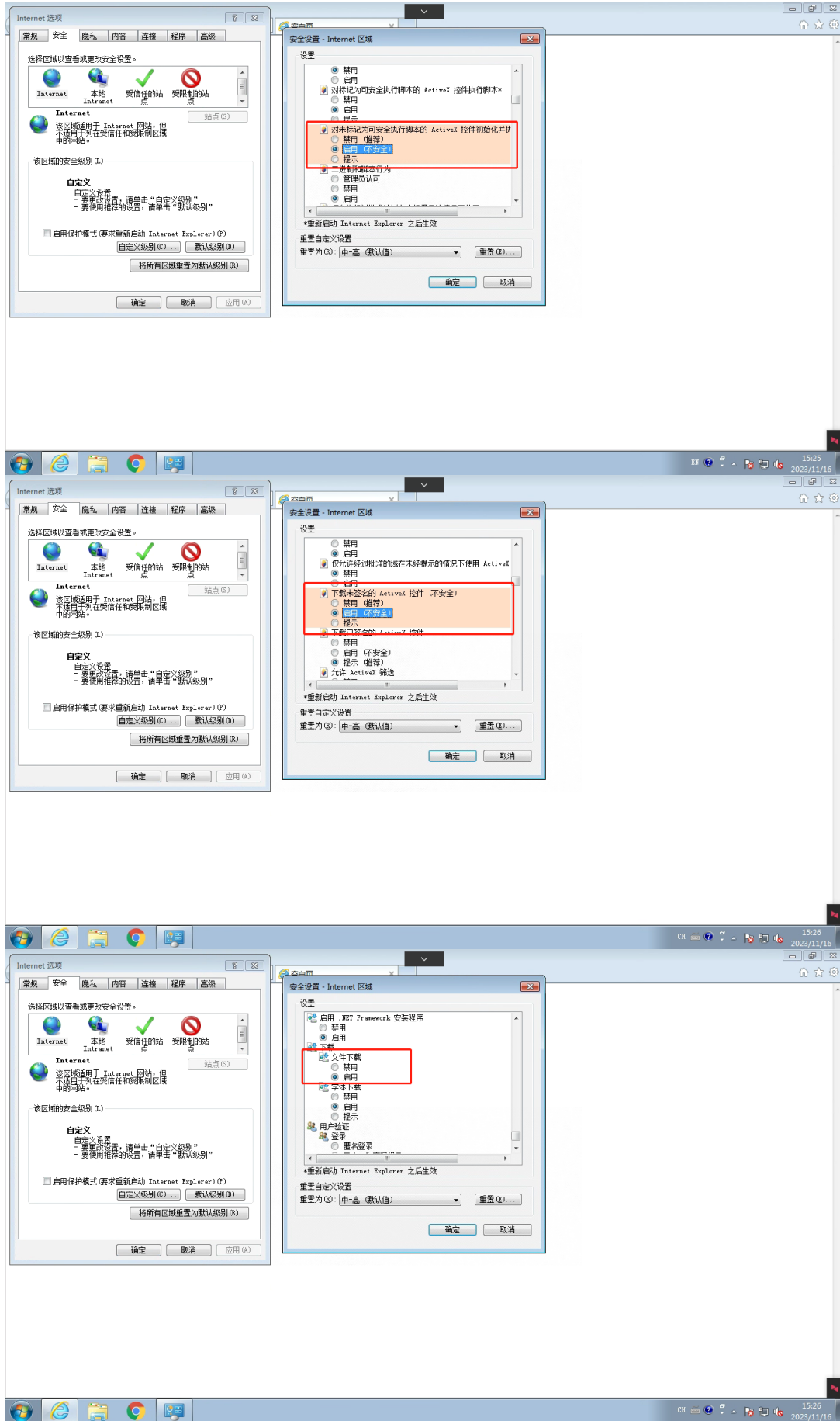
- ### 1. 打开浏览器internet选项



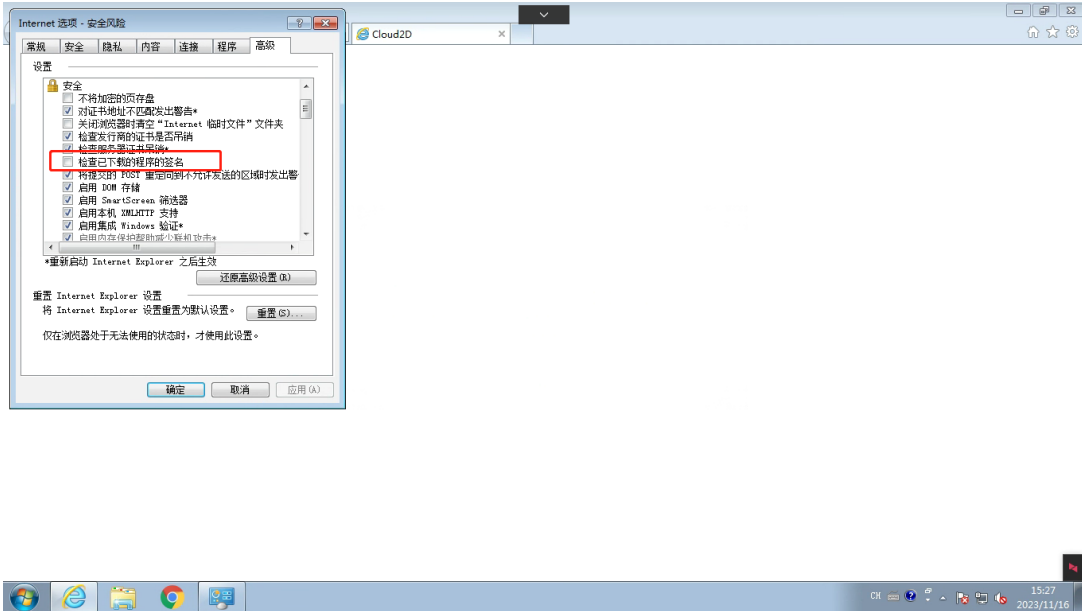
2. 选择安全选项卡，选择自定义级别并打开，



3. 勾选以下选项为启用



4. 选择高级选项卡，取消勾选以下选项



5. 完成以上步骤后，点击应用并确定保存，重启浏览器即可正常使用Cloud2d SDK。